**Правила**

**участия образовательной организации в проекте**

**«Интеллектуальный спорт в школы»**

1. Ознакомиться с Правилами участия в проекте, планом мероприятий и оформить онлайн заявку на сайте ФГБУ «ФЦОМОФВ» <http://www.ФЦОМОФВ.РФ/> в разделе «Интеллектуальные и компьютерный виды спорта»;
2. Привести в соответствие нормативно-правовую базу образовательной организации (издание локальных актов):

**-** по созданию (или совершенствованию) школьного спортивного клуба,

**-** по участию в реализации Всероссийского проекта «Интеллектуальный спорт в школы»;

3. Пройти электронную регистрацию на сайте ФГБУ «ФЦОМОФВ» http://www.ФЦОМОФВ.РФ/;

4. Внести изменения в образовательные программы (в части включения в нее интеллектуального спорта);

5. Проработать вопрос обучения педагога(ов) на курсах повышения квалификации (при необходимости-прохождение программы переподготовки);

6. Организовать и провести в образовательной организации подготовительные мероприятия в рамках апробации проекта:

- создание рабочей группы,

- назначение руководителя рабочей группы (ответственного за проект),

- подготовка спортивной базы и методического сопровождения,

- проработка и утверждение локальных актов (инструкции по охране труда и технике безопасности, правила поведения для обучающихся) и т.п.,

- проведение методических совещаний с участниками проекта,

- проведение родительских собраний,

- обеспечение медицинского сопровождения;

7. Реализовывать образовательную(ые) программу;

8. Принимать участие в семинарах, «круглых столах», конференциях, форумах по приобретению и, в дальнейшем, передаче профессионального опыта;

10. Провести день интеллектуальных видов спорта или компьютерного спорта в 2017 году;

11. Участвовать в конкурсах и акциях;

12. Проводить анализ промежуточных результатов и вносить предложения для корректировки программно-методических материалов;

13. Аккумулировать собственный опыт в презентации проекта (не более 5 слайдов или видеоролике не более 3 мин.).